Volume 2

Wii™

glee KARAOKE REVOLUTION

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

KONAMI

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING – Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION – Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

Official Nintendo Seal™

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

TEEN ®
T
CONTENT RATED BY ESRB

Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo. © 2006 Nintendo.

Licensed by Nintendo

Nintendo®

⚠ *CAUTION: WRIST STRAP USE*

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- ***Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.***
- ***Do not let go of the Wii Remote during game play.***
- ***Dry your hands if they become moist.***
- ***Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.***
- ***Stay at least three feet from the television.***
- ***Use the Wii Remote Jacket.***

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED 1
CONTROLS 2
MAIN MENU 3
HOW TO PLAY 4
PAUSE MENU 5
GAME MODES 5
OPTIONS 6
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY 8
FRANÇAIS 11
SPANISH 21

GETTING STARTED

Setting Up Your Wii™ Console

1. Set up your Wii™ console according to the instructions in the Instruction Manual.
2. Press the Power Button and the Power LED will light up.
3. Place the *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals* disc in the Disc slot with the label side facing up.
4. Follow on-screen instructions and refer to this manual for more information about playing *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals*.

To avoid damage to discs or the disc drive:

- Insert only Wii-compatible discs into the disc slot.
- Never use oddly shaped discs, such as star-shaped or heart-shaped discs.
- Do not apply labels, stickers, or other foreign objects to discs.

Saving Data

When save data is created, the data automatically saves to your Wii™ console.

CONTROLS

Menus

Highlight menu item ..... +Control Pad ↑/↓
Change highlighted item ..... +Control Pad ←/→
Select menu item / Save settings ..... Ⓐ
Back to previous screen ..... Ⓑ

In-Game Controls

Pause game ..... ①

USB Microphone (Required)

Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals requires the use of at least one USB microphone in order to play the game. If you do not already have a USB microphone, there are several USB microphones available for purchase separately. The game supports USB microphones designed to work with the Nintendo Wii™, including the Karaoke Revolution® Microphone and the Logitech® USB microphone.

A USB microphone must be plugged in at all times while playing the game. Before booting up the game, make sure to plug in a USB microphone. The microphone connects to either of the USB connectors located on the back of the Nintendo Wii™. **Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals** supports up to two USB microphones at a time.

For best results, it is important to keep the microphone positioned close to the front of your mouth while playing the game. We recommend that you access the Microphone Setup screen in Options to adjust the input level of the USB microphone.

MAIN MENU

Scrapbook Mode
Create your very own Scrapbook based on themed *Glee* items. You unlock these items when you accomplish character goals during the game.

Quick Play Mode
Sing along to your favorite songs from *Glee*. Choose any song from the list and relive your favorite show memories from season 1.

Shooting Star Mode
Shoot for the stars in this interactive game for up to six players. Two players can sing on the mic, while 4 friends use their Wii Remotes to shoot stars! Gain bonus points as you hit those high notes!

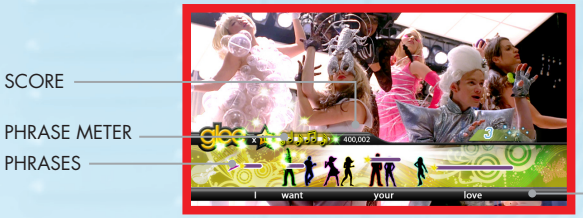
High Scores
Check out your high scores for each song in the game. Scores are broken down by difficulty and gameplay mode.

Marathon Mix
Take on every song in the game in one massive playlist. If the full game catalog (up to 20 songs) is too much for you to tackle, you can edit the playlist by pressing ①.

Options
Adjust a variety of options including Game Settings and Audio Settings to create the perfect gameplay experience. You can also use this menu to view the Credits, or to enter secret codes to unlock songs and new stickers.

Help
Access the In-Game manual in case you or a friend needs a refresher course on how to play the game.

HOW TO PLAY



Game Screen

MUSIC STAFF
The Music Staff and Lyrics are displayed at the bottom of the screen. The colored bars that scroll above the staff are called Note Tubes, representing the pitch and spacing length of each note you have to sing. Each word within the song matches up with a corresponding Note Tube.

As the Lyrics move across the screen, sing the proper words and try to match the Note Tubes as they reach the Now Bar. The Pitch Arrow will appear while you are singing; this represents your current pitch. If the arrow flattens out and lines up with the Note Tube, this means that you are hitting the note correctly.

PHRASES
A Phrase is considered to be one line of Lyrics within the song. The end of each Phrase is designated by a white Phrase Marker. When the Phrase Marker reaches the Now Bar, you have completed that Phrase and a new Phrase will begin.

PHRASE METER
As you sing the correct notes in the Phrase, the Phrase Meter will fill up and change colors. At the end of the Phrase, the notes become gold and you receive comments on your performance. Keep good rhythm going to get a stream of positive comments.

SCORE
At the end of the song, the Results screen displays your Accuracy, Score, Longest Streak, Max Multiplier, Max Combo, Star Score, and number of Phrases and Gold Phrases.

Being accurate and earning high scores unlocks special items in the game to add to your cast member's Scrapbook page.

PAUSE MENU

Press ① at any time during gameplay to pause the game and access the following options.

RESUME
Press ① to get back to singing.

RESTART
Start over and try to sing your song again.

OPTIONS
Adjust the game options. These are the same as those found in the Options menu in the Main Menu.

EXIT
End the current game and return to the Main Menu.

GAME MODES

Scrapbook

CHOOSE CHARACTER
Choose your favorite character from the cast of *Glee* and sing to their songs. All the unlocked content you have earned is available here. These rewards are earned through stellar performances, so be sure you are reaching those high notes and performing perfect harmonies.

Quick Play

CHOOSE SONG
Choose from a list of 20 songs from *Glee* Season 1.

SELECT PLAY STYLE
Choose between Solo, Co-op, Versus, and Duet (when available) game modes.

CHOOSE DIFFICULTY
Select a difficulty setting between Easy, Medium, and Hard.

SING
Start the performance!

Shooting Star

CHOOSE SONG
Choose a song to perform.

SELECT PLAY STYLE
Choose between Solo, Co-op and Duet game modes.

CHOOSE DIFFICULTY
Select a difficulty setting between Easy, Medium, and Hard.

PLAY
Start the performance!

OPTIONS

Game Settings
Turn the Lyrics and Notes ON/OFF.

Audio Settings
Adjust volume for music, vocals, and overall sound.

Mic
Adjust volume for mic out and in.

Effects
Set the Reverb to Large Room, Long Room, Small Hall, Large Hall, Cavernous, Cathedral, Metal Pipe, Metal Tank, or none. You may also turn Echo effects on or off.

Unlockables
Use unlock codes to get rare and secret items.

Credits
View the credits for the game.

NOTES

WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please head to www.konami.com/support for assistance, here you will have access to many support materials, as well as our Knowledge Base which is available 24 hours a day, 7 days a week. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/krglee

VEUILLEZ LIRE LE MANUEL D'INSTRUCTION DE LA Wii™ EN ENTIER AVANT D'UTILISER LE SYSTÈME WII, UN DISQUE OU UN ACCESSOIRE. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES NOTES SUIVANTES AVANT DE JOUER OU DE FAIRE JOUER VOTRE ENFANT À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Risque d'épilepsie

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes de crises d'épilepsie ou d'évanouissements déclenchés par des lumières ou des motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent à des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Contractions des yeux ou des muscles	Troubles de la vision
Perte de conscience	Mouvements involontaires	Troubles de l'orientation

- Pour réduire les risques d'épilepsie pendant le jeu:
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut causer des douleurs aux muscles, aux articulations, à la peau ou aux yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter tout problème tel que tendinite, syndrome du tunnel carpien, irritation de la peau ou tension oculaire:

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne pensez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer à certains joueurs étourdissements et nausées. Si vous ou votre enfant vous ressentez étourdissements ou nausées pendant une partie, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATION LÉGALE IMPORTANTE

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils non autorisés.

L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage de n'importe quel jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et pas nécessaires à la protection de vos logiciel. Tout contrevenant sera poursuivi

REV-E

Official Nintendo Seal

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

TEEN ADOLESCENTES T CONTENT RATED BY CONTENIDO CALIFICADO POR ESRB

Les marques déposées appartiennent à leur propriétaire respectif. Wii est une marque déposée de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Sous licence de Nintendo

⚠ *ATTENTION: UTILISATION DE LA DRAGONNE*

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter les blessures aux autres personnes ou des dommages aux objets avoisinants ou à la Wii Remote, dans l'éventualité ou vous échappez la Wii Remote en jouant.

Veuillez vous rappeler des consignes suivantes:

- ***Assurez-vous que tous les joueurs placent la dragonne de la bonne facon lorsque c'est à leur tour de jouer.***
- ***Ne lâchez pas la Wii Remote en jouant.***
- ***Essuyez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous bouger lorsque vous jouez et assurez-vous qu'aucun objet, personne ou meuble ne trouve dans votre aire de jeu***
- ***Restez à un minimum d'un mètre de la télévision.***
- ***Utilisez la pochette protectrice de la Wii Remote.***

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que la première fois que vous allez insérer un disque de jeu dans la console Wii, la Wii va vérifier si vous posséder la dernière version du menu système, et si c'est nécessaire, l'écran de mise à jour du système Wii va apparaître. Appuyez sur OK pour démarrer.

Lors de la mise à jour du menu système, les modifications non autorisées apportées au matériel et/ou au logiciel pourront être détectées. Le contenu non autorisé sera supprimé, provoquant ainsi un dysfonctionnement immédiat ou différé de votre console. En l'absence de mises à jour, ce jeu et les jeux futurs risquent d'être inutilisables. Nintendo ne peut offrir de garantie quant à la compatibilité avec la Wii des logiciels et des accessoires non autorisés au terme de la présente mise à jour ou des mises à jour futures du menu système de la console Wii.

TABLE DES MATIÈRES

DÉMARRAGE *11*
COMMANDES *12*
MENU PRINCIPAL *13*
COMMENT JOUER *14*
MENU PAUSE *15*
MODES DE JEU *15*
OPTIONS *16*
SUPPORT À LA CLIENTÈLE ET GARANTIE *18*

DÉMARRAGE

Installation de la console Nintendo Wii™

1. Installer la console Wii™ selon les instructions du Manuel d'installation.
2. Appuyer sur le Bouton d'alimentation: le LED Alimentation s'allumera.
3. Insérer le disque *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals* dans la fente prévue à cet effet avec l'étiquette vers le haut.
4. Suivre les instructions à l'écran et se référer à ce manuel pour de plus amples renseignements sur le jeu *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals*.

Pour éviter des dommages aux disques ou au lecteur de disques:

- Insérer seulement des disques compatibles avec la console Wii dans la fente analogue.
- Utiliser seulement des disques standards ronds- ne jamais utiliser des disques en forme d'étoile ou en forme de cœur.
- Ne pas appliquer d'étiquettes, d'autocollants ou d'autres objets incongrus aux disques.

Sauvegarde les Données

Lorsqu'une sauvegarde de données est créée, les données éditées sont automatiquement sauvegardées sur la console Wii™.

COMMANDES

Menus

Surlignez un article de menu ..... +Croix directionnelle ↑/↓
Changez l'article surligné ..... +Croix directionnelle ←/→
Sélectionnez un article du menu / Sauvegardez les paramètres ..... Ⓐ
Retour à l'écran précédent ..... Ⓑ

Commandes de Jeu

Faire pause ..... ①

Microphone USB (obligatoire)

Il faut utiliser au moins un microphone USB avec le jeu **Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals**. Si vous ne disposez pas encore d'un microphone USB, plusieurs microphones USB sont en vente séparée. Le jeu est compatible avec les microphones USB conçus pour fonctionner avec le Nintendo Wii™, dont le Microphone Karaoke Revolution® et le microphone USB Logitech®.

Un microphone USB doit être branché en tout temps pendant le jeu. Avant d'amorcer le jeu, veillez à brancher un microphone USB. Le microphone se branche sur l'une des prises USB situées à l'arrière du système Nintendo Wii™. **Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals** prend en charge simultanément deux microphones USB max.

Pour un fonctionnement optimal, il est important de maintenir le microphone positionné près de et face à votre bouche durant le jeu. Nous recommandons que vous accédiez à l'écran d'installation du Microphone dans Options pour ajuster le débit entrant du microphone USB.

MENU PRINCIPAL

Mode Album
Créez votre propre Album basé sur les objets du thème *Glee*. Vous débloquez ces objets quand vous accomplissez des objectifs de personnage pendant le jeu.

Mode de Jeu Rapide
Chantez vos chansons préférées de *Glee*. Choisissez toutes les chansons de la liste et ravivez vos souvenirs préférés des émissions de la saison 1.

Mode Étoile Filante
Visez les étoiles dans ce jeu interactif à six joueurs max. Deux joueurs peuvent chanter au micro, pendant que 4 amis utilisent leurs Wii Remotes pour tirer des étoiles! Gagnez des points bonus à mesure que vous réalisez ces notes aigues!

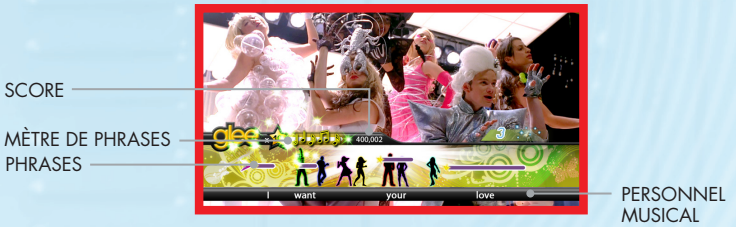
Meilleurs Scores
Consultez vos meilleurs scores sur chaque chanson du jeu. Les scores sont classés selon la difficulté et le mode de jeu.

Medley Marathon
Chantez les chansons du jeu sur une liste d'écoute immense. Si le catalogue intégral (jusqu'à 20 chansons) est trop grand, vous pouvez modifier la liste de lecture en appuyant sur ①.

Options
Paramétrez une série d'options comprenant les Paramètres de jeu et les Paramètres audio pour créer une expérience de jeu parfaite. Vous pouvez également utiliser ce menu pour visionner le générique, ou pour entrer des codes secrets pour débloquer des chansons et de nouveaux autocollants.

Aide
Accédez au mode d'emploi intrajeu si vous ou un ami avez besoin d'un cours de perfectionnement sur le jeu.

COMMENT JOUER



Game Screen

PERSONNEL MUSICAL
Le personnel musical et les paroles de musique sont affichés en bas de l'écran. Les mesures colorées qui se déroulent au-dessus du personnel se nomment des Tubes de Note, représentant le ton et la longueur de chaque note que vous devez chanter. Chaque parole de la chanson correspond à un Tube de Note.

À mesure que les Paroles passent sur l'écran, chantez-les correctement et essayez de réaliser les Tubes de Note lorsqu'ils atteignent la Mesure Maintenant. La Flèche de Ton apparaît lorsque vous chantez ; elle représente votre ton actuel. Si la flèche s'aplatit et s'aligne avec le Tube de Note, cela signifie alors que vous chantez la note correctement.

PHRASES
Une phrases est considérée être une ligne de paroles dans la chanson. La fin de chaque Phrase est indiquée par un Marqueur de Phrase blanc. Quand le marqueur de phrase atteint la mesure Maintenant, vous avez accompli cette expression et une nouvelle expression commencera.

MÈTRE DE PHRASES
À mesure que vous chantez les notes correctes dans la phrase, la Mètre de Phrases se remplira et changera de couleur. À la fin des phrases, les notes prennent une couleur Dorée et l'on commente alors votre performance. Gardez un bon rythme et obtenez ainsi des commentaires encourageants.

SCORE
À la fin de la chanson, l'écran des Résultats affiche votre Précision, Score, Temps Le Plus Long, Multiplicateur Maximum, Combo Maximum, Score Étoile, et nombre de Phrases et de Phrases Dorées.

La précision et un score élevé débloquent des objets spéciaux dans le jeu et s'ajoutent à la page Album de votre membre de distribution.

MENU PAUSE

Appuyez ① sur Pause à tout moment pendant le jeu pour mettre le jeu en pause et pour accéder aux options suivantes.

REPRENDRE
Appuyez ① pour revenir au chant.

RECOMMENCER
Recommencez et essayez de chanter votre chanson à nouveau.

OPTIONS
Paramétrez les options de jeu. Identiques au menu Options du menu principal.

QUITTER
Arrêtez la partie en cours et retournez au menu principal.

MODES DE JEU

Album

SÉLECTIONNER VOTRE PERSONNAGE
Sélectionnez votre personnage favori dans l'équipe de distribution *Glee* et chantez leurs chansons. Tout le contenu débloqué que vous avez gagné est accessible ici. Gagnez ces récompenses en effectuant des performances magistrales, alors faites en sorte d'atteindre ces notes élevées et d'exécuter de parfaites harmonies.

Jeu Rapide

SÉLECTIONNER UNE CHANSON
Effectuer une sélection à partir d'une liste de 20 chansons de la saison 1 de *Glee*.

SÉLECTIONNER UN STYLE DE JEU
Sélectionnez parmi les modes de jeu Solo, Coopératif, Versus et Duo (si en option).

SÉLECTIONNER UNE DIFFICULTÉ
Sélectionnez un niveau de difficulté : Facile, Moyen ou Difficile.

CHANTER
Commencez la chanson!

Shooting Star

SÉLECTIONNER UNE CHANSON
choisir une chanson à effectuer.

SÉLECTIONNER UN STYLE DE JEU
Sélectionnez parmi les modes de jeu Solo, Coopératif, Versus et Duo

SÉLECTIONNER UNE DIFFICULTÉ
Sélectionnez un niveau de difficulté : Facile, Moyen ou Difficile.

JOUEZ
Commencez la chanson!

OPTIONS

Paramètres de Jeu
ACTIVEZ/DÉSACTIVEZ les paroles et notes.

Paramètres Audio
Ajustez le volume de la musique, des voix, et le son général.

Mic
Ajustez le volume entrant/sortant du MICRO.

Effets
Réglez la Réverb sur Grande Pièce, Pièce Longue, Petite Salle, Grande Salle, Caverne, Cathédrale, Tuyau en Métal, Caisse en Métal, ou Aucun. Vous pouvez également activer/désactiver les effets d'écho.

Déblocables
Utilisez des codes de déblocage pour accéder à des objets rares et secrets.

Générique
Visionnez le générique pour le jeu.

NOTES

GARANTIE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, rendez-vous sur www.konami.com/support pour obtenir de l'aide. Depuis cette page, vous pourrez accédez à de nombreuses rubriques d'assistance ainsi qu'à notre base de connaissances, disponible 24 h/24 et 7 jours/7. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offers spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/krglee

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL ELECTRÓNICO COMPLETO DE Wii™ ANTES DE UTILIZAR SU SISTEMA Wii, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO COMIENCEN A JUGAR VIDEO JUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Convulsiones

- Algunas personas (alrededor de 1 en 4000) puede sufrir convulsiones o desmayos provocados por destellos o patrones de luz, y esto puede ocurrir mientras miran la televisión o juegan video juegos, incluso si nunca antes han sufrido una convulsión.
- Cualquiera que haya sufrido una convulsión, perdido el conocimiento o cualquier otro síntoma vinculado con una condición epiléptica debe consultar a un doctor antes de jugar un video juego.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando jueguen video juegos. Detenga el juego y consulte a un doctor si usted o su hijo sufren de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Tic de ojos o de músculos	Visión alterada
Pérdida del conocimiento	Movimientos involuntario	Desorientación

- Para reducir la probabilidad de una convilsión al jugar video juegos:
  1. Siéntese o manténgase alejado lo más posible de la pantalla.
  2. Juegue video juegos en la pantalla de televisión más pequeña posible.
  3. No juegue si se siente cansado o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones de Movimiento Repetitivo y Fatiga Ocular

Jugar video juegos puede lastimar a sus músculos, coyunturas, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evite jugar en exceso. Los padres deben monitorear a sus hijos para uso apropiado del juego.
- Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, incluso si cree que no lo necesita.
- Si sus manos, muñecas, brazos u ojos se cansan o están adoloridos mientras juega, o si siente síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deténgase y descanse por varias horas antes de volver a jugar.
- Si continúa teniendo cualquiera de los síntomas mencionados o cualquier otro malestar durante o después del juego, deje de jugar y acuda al médico.

⚠ PRECAUCIÓN – Kinetosis

Jugar video juegos puede causar kinetosis en algunos jugadores. Si usted o su hijo se sienten mareados o con náuseas al jugar video juegos, deténgase y descanse. No conduzca o desempeñe cualquier otra actividad que requiera esfuerzo hasta que se sienta mejor

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no está diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de tal aparato invalidará su garantía de producto Nintendo. La copia de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibida por leyes domésticas e internacionales de propiedad intelectual. Las copias de "respaldo" o de "archivo" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa. Quienes quebranten esto serán enjuiciados.

REV-E

El Sello Oficial es su seguro de que este producto ha sido autorizado o fabricado por Nintendo. Busque siempre este sello cuando compre sistemas de video juegos, accesorios, juegos y productos relacionados.

TEEN ADOLESCENTES T CONTENT RATED BY CONTENIDO CALIFICADO POR ESRB

Las marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños. Wii es una marca registrada de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Autorizado por Nintendo

⚠ *PRECAUCIÓN: USO DE LA CORREA*

Por favor utiliza la correa para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daños a objetos circundantes o al Wii Remote en caso de que accidentalmente sueltes el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- ***Asegúrate de que todos los jugadores se pongan la correa apropiadamente cuando sea su turno.***
- ***No sueltes el Wii Remote durante el juego.***
- ***Seca tus manos si se humedecen.***
- ***Deja el espacio adecuado alrededor tuyo durante el juego y asegúrate de que todas las áreas en las que puedas moverte estén libres de otras personas y objetos.***
- ***Permanece por lo menos un metro alejado de la televisión.***
- ***Utiliza la funda del Wii Remote.***

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

Por favor toma en cuenta que cuando cargas el disco de Wii por primera vez a la consola Wii, el Wii verificará si cuentas con el menú de sistema más reciente, y de ser necesario, una pantalla de actualización de Wii aparecerá. Presiona OK para continuar.

Cuando se actualiza el menú del sistema, se pueden detectar modificaciones no autorizadas de hardware y/o software y el contenido no autorizado puede ser removido causando la inoperabilidad inmediata o posterior de tu consola. No aceptar la actualización puede dejar a este juego y a otros en el futuro, inhabitado para jugarse. Por favor toma nota de que Nintendo no puede garantizar que software o accesorios no autorizados continuarán funcionando con la consola Wii luego de esta o futuras actualizaciones del menú del sistema Wii.

TABLA DE CONTENIDO

PARA COMENZAR *21*
CONTROLES *22*
MENÚ PRINCIPAL *23*
CÓMO JUGAR *24*
MENÚ DE PAUSA *25*
MODOS DE JUEGO *25*
OPCIONES *26*
APOYO AL CLIENTE Y GARANTÍA *28*

PARA COMENZAR

Configuración de tu Nintendo Wii™

1. Configura tu Wii™ conforme con las pautas dadas en el Manual de Instrucciones.
2. Pulsa el Botón de Encendido y se iluminará el Diodo Emisor de Luz (LED, por sus siglas en inglés).
3. Coloca el disco *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals* en la ranura para discos con la etiqueta mirando hacia arriba.
4. Para más información sobre cómo tocar el disco *Karaoke Revolution® Glee: Volume 2 Road to Regionals*, sigue las instrucciones de la pantalla.

Para evitar dañar el disco o la unidad de disco:

- Inserta en la ranura para discos sólo discos que sean compatibles con Wii.
- Nunca uses discos con formas extrañas, tales como discos con forma de estrella o forma de corazón.
- No pongas etiquetas, calcomanías u otras cosas extrañas en el disco.

Cómo guardar Datos

Cuando se crean o editan los datos guardados, los datos se guardan automáticamente en tu Consola Wii™.

CONTROLES

Menús

Resaltar ítem del menú ..... +Cruz de Control ↑/↓
Cambiar ítem resaltado ..... +Cruz de Control ←/→
Seleccionar ítem del menú / Guardar las configuraciones ..... Ⓐ
Volver a la pantalla previa ..... Ⓑ

Controles en el Juego

Pausar el juego ..... ①

Micrófono USB (Requerido)

Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals requiere el uso de un micrófono USB como mínimo para poder jugar el juego. Si aún no tienes un micrófonos USB, puedes comprar por separado varios USB. El juego es compatible con los micrófonos USB diseñados para trabajar con el Nintendo Wii™, incluidos el Micrófono Karaoke Revolution® y el micrófono Logitech® USB.

Debes tener conectado el micrófono USB todo el tiempo mientras juegas. Antes de iniciar el juego, no te olvides de conectar un micrófono USB. El micrófono se conecta a cualquiera de los conectores USB situados en la parte posterior del Nintendo Wii™. En el **Karaoke Revolution Glee: Volume 2 Road to Regionals** puedes conectar dos micrófonos USB a la vez.

Para obtener mejores resultados, es importante mantener el micro posicionado cerca y frente a tu boca durante el juego. Te recomendamos que vayas a la pantalla de Configuración del micrófono en Opciones para ajustar el nivel de entrada del micrófono USB.

MENÚ PRINCIPAL

Modo de Albúm
Crea tu propio álbum del recuerdo en base a ítems temáticos de *Glee*. Desbloquea estos ítems cuando alcances metas de personajes durante el juego.

Modo de Juego Rápido
Canta tus canciones favoritas de *Glee*. Escoge una canción de la lista y revive los recuerdos de tu programa favorito de la temporada 1.

Modo de Estrella
Conviérte en una estrella en este juego interactivo que es hasta para seis jugadores. ¡Dos jugadores pueden cantar en el micrófono, mientras que 4 amigos utilizan sus Wii Remotes para convertirse estrellas! Ganas puntos adicionales cuando alcanzas aquellas altas notas!

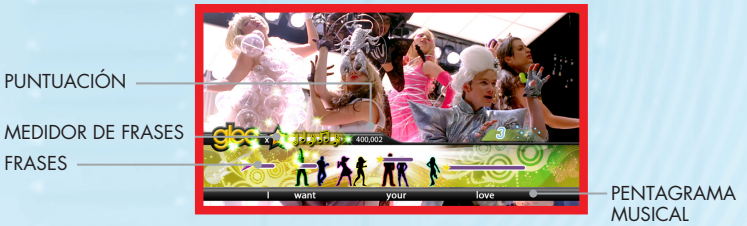
Altas Puntuaciones
Dale una mirada a tus mejores puntuaciones por cada canción del juego. Las puntuaciones varían según el grado de dificultad y modo de juego.

Maratón Mix
Usa cada canción del juego en una lista de reproducción masiva. Si el catálogo de juegos completos (hasta 20 canciones) es demasiado para ti, puedes editar la lista de temas pulsando ①.

Opciones
Configura una variedad de opciones, incluidas la Configuración de juego y la configuración de audio para crear una experiencia de juego perfecto. Puedes ir también a este menú para ver los créditos, o introducir códigos secretos para desbloquear canciones y nuevas etiquetas autoadhesivas.

Ayuda
Ve al manual en el juego si tú o un amigo necesita un curso de actualización sobre cómo para jugar el juego.

CÓMO JUGAR



Pantalla de Juego

PENTAGRAMA MUSICAL
El pentagrama musical y las letras se visualizan en la parte inferior de la pantalla. Las barras coloridas que se desplazan por encima del pentagrama se llaman barras de notas, las cuales representan el tono y la duración de cada nota que tienes que cantar. Cada palabra dentro de la canción coincide con una nota correspondiente de la barra.

Conforme va apareciendo la letra en la pantalla, canta con las palabras adecuadas y trata de coincidir con las barras de notas conforme llegues a la Barra actual. La Flecha de tono aparecerá mientras estás cantando; esto representa el tono actual. Si la flecha se aplana y se alinea con la barra de notas, esto significa que estás dándole a la nota correcta.

PASAJES MUSICALES
Se considera una pasaje musical a una línea de la letra de la canción. El final de cada pasaje musical es señalado por un marcador de pasaje musical blanco. Cuando el marcador llegue al Pasaje Musical Actual, habrás completado dicho pasaje musical y comenzará uno nuevo.

MEDIDOR DE PASAJES MUSICALES
A medida que cantes las notas correctas del pasaje musical, el medidor de pasajes musicales se llenará y cambiará de colores. Al final del pasaje musical, las notas se tornan de oro y recibes comentarios sobre tu actuación. El mantenimiento de un buen ritmo generará una ola de comentarios positivos.

PUNTUACIÓN
Al final de la canción, la pantalla muestra los resultados de tu precisión, la Puntuación, la Racha Más Larga, el Multiplicador Max, el Combo Máximo, la Puntuación Estrella, y el número de Pasajes Musicales y Pasajes Musicales de Oro. Si eres preciso y ganas altos puntajes, se desbloquearán ítems especiales en el juego que se añadirán a la página del Álbum de tu personaje del elenco.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa ① en cualquier momento durante el juego para pausar el juego y tener las siguientes opciones.

REANUDAR
Pulsa ① para volver a cantar.

REINICIAR
Comienza nuevamente y trata de cantar tu canción otra vez.

OPCIONES
Configura las opciones del juego. Estas son las mismas que las que se encuentran en el menú Opciones del Menú Principal.

SALIR
Finaliza el juego actual y regresa al Menú Principal.

MODOS DE JUEGO

Álbum

ELEGIR PERSONAJE
Escoge tu personaje favorito del elenco de *Glee* y canta tus canciones. Todo el contenido desbloqueado que has ganado está a tu disposición aquí. Estas recompensas se ganan con actuaciones estelares, y no te olvides que debes alcanzar esas altas notas y lograr armonías perfectas.

Juego Rápido

ELEGIR CANCIÓN
Elige entre una lista de 20 canciones de la primera temporada *Glee* 1.

SELECCIONAR ESTILO DE JUEGO
Elige entre los modos de juego Solo, En grupo, Contra, y Dueto (si están disponibles).

ELEGIR DIFICULTAD
Elige un grado de dificultad entre fácil, regular y difícil.

CANTAR
¡Empieza tu actuación!

Conviértete en Estrella

ELEGIR CANCIÓN
Escoge una canción para actuar.

SELECCIONAR ESTILO DE JUEGO
Elige entre los modos de juego Solo, en Grupo y en Dueto.

ELEGIR DIFICULTAD
Elige un grado de dificultad entre fácil, medio y difícil.

JUGAR
¡Empieza tu actuación!

OPCIONES

Configuración de Juego
Pon las Letras y Notas en encendido / apagado (ON / OFF).

Configuración de Audio
Regula el volumen de la música, voces y sonido en general.

Micro
Regula el volumen del micro para afuera y adentro.

Efectos
Regula la reverberación para el Salón Grande, el Salón Largo, el Salón Pequeño, el Hall Grande, el ambiente Tétrico, Catedral, Metal Pipe, Metal Tank, o ninguno. También es posible que pongas los efectos de eco en encendido y apagado (On / Off).

Desbloqueables
Usa códigos de desbloqueo para conseguir ítems raros y secretos.

Créditos
Ve los créditos para el juego.

NOTAS

GARANTIA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de perdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, Por favor dirígete a www.konami.com/support si requieres asistencia, aquí tendrás acceso a muchos materiales de apoyo, al igual que a nuestra Base de Conocimientos que está disponible 24 horas al día, 7 días a la semana. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos lo productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

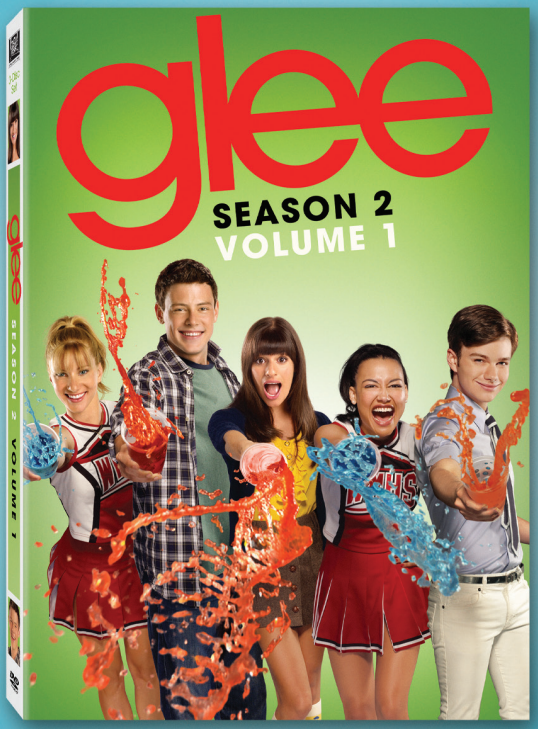
Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusiva sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/krglee

© HFPA®

GOLDEN GLOBE® AWARD WINNER
BEST TV SERIES – COMEDY OR MUSICAL

"magical" – *Newsday*



3-Disc DVD Set Contains
The First 10 Season Two Episodes Including
The Rocky Horror Glee Show* and *Exclusive Bonus Song!

© 2011 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. All Rights Reserved.

KONAMI
www.konami.com

Konami Digital Entertainment, Inc.
2381 Rosecrans Avenue, Suite 200, El Segundo, CA 90245
© 2011 Konami Digital Entertainment KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

PRINTED IN USA / FABRIQUÉ AUX USA